

VisualAge Pacbase



Module de Personnalisation

Version 3.5



VisualAge Pacbase



Module de Personnalisation

Version 3.5

Note

Avant d'utiliser le présent document et le produit associé, prenez connaissance des informations générales figurant à la section «Notices», à la page v.

Vous pouvez consulter ou télécharger la documentation de VisualAge Pacbase, régulièrement mise à jour, à partir de :

<http://www.ibm.com/support/docview.wss?rs=37&context=SSEP67&uid=swg27005478>

La section Catalogue dans la page d'accueil de la Documentation vous permet d'identifier la dernière édition disponible du présent document.

Première édition (Mars 2007)

La présente édition s'applique à :

- VisualAge Pacbase Version 3.5

Vous pouvez nous adresser tout commentaire sur ce document (en indiquant sa référence) via le site Web de notre Support Technique à l'adresse suivante : <http://www.ibm.com/software/awdtools/vapacbase/support.html> ou en nous adressant un courrier à :

IBM Paris Laboratory
1, place Jean-Baptiste Clément
93881 Noisy-le-Grand, France.

IBM pourra disposer comme elle l'entendra des informations contenues dans vos commentaires, sans aucune obligation de sa part.

© Copyright International Business Machines Corporation 1983,2007. All rights reserved.

Table des matières

Notices	v	Mode d'accès des Entités Utilisateur	11
Marques	vii	Commandes d'édition des Entités Utilisateur	12
Chapitre 1. Introduction	1	Mode d'accès des Méta-Entités	13
Objet du Manuel	1	Commandes d'édition des Méta-Entités	13
Présentation des entités de personnalisation	1	Chapitre 3. Utilisation des Relations	
Utilisation des entités de personnalisation	2	Utilisateur	15
Chapitre 2. Utilisation des Méta-Entités :		Présentation	15
Entités Utilisateur	5	Mode d'accès	18
Introduction	5	Commandes d'édition	18
Définition	5	Chapitre 4. Annexe : la zone de	
Description	8	communication	21

Notices

Ce document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services IBM. Cela ne signifie pas qu'IBM ait l'intention de les annoncer dans tous les pays où la compagnie est présente. Toute référence à un produit, logiciel ou service IBM n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Tout autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit d'IBM. Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec des produits, logiciels ou services non expressément référencés par IBM.

IBM peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante : IBM Director of Licensing, IBM Corporation, North Castle Drive, Armonk NY 10504-1785, U.S.A.

Les détenteurs de licences du présent produit souhaitant obtenir des informations sur celui-ci à des fins : (i) d'échange d'informations entre des programmes développés indépendamment et d'autres programmes (y compris celui-ci) et (ii) d'utilisation mutuelle des informations ainsi échangées doivent s'adresser à : IBM Paris Laboratory, SMC Department, 1 place J.B.Clément, 93881 Noisy-Le-Grand Cedex, France. De telles informations peuvent être mises à la disposition du Client et seront soumises aux termes et conditions appropriés, y compris dans certains cas au paiement d'une redevance.

IBM peut modifier ce document, le produit qu'il décrit ou les deux.

Marques

IBM est une marque d'International Business Machines Corporation, Inc. AIX, AS/400, CICS, CICS/MVS, CICS/VSE, COBOL/2, DB2, IMS, MQSeries, OS/2, VisualAge Pacbase, RACF, RS/6000, SQL/DS et VisualAge sont des marques d'International Business Machines Corporation, Inc. dans certains pays.

Java et toutes les marques et logos incluant Java sont des marques de Sun Microsystems, Inc. dans certains pays.

Microsoft, Windows, Windows NT et le logo Windows sont des marques de Microsoft Corporation dans certains pays.

UNIX est une marque enregistrée aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays et utilisée avec l'autorisation exclusive de la société X/Open Company Limited.

D'autres sociétés peuvent être propriétaires des autres marques, noms de produits ou logos qui pourraient apparaître dans ce document.

Chapitre 1. Introduction

Objet du Manuel

Ce Manuel décrit la manière d'utiliser, dans l'interface en mode caractère, les entités de personnalisation du Métamodèle VisualAge Pacbase définies et décrites dans Administrator workbench.

Pour des informations sur la définition et la description de ces entités, voir l'aide en ligne de l'Administrator workbench.

Présentation des entités de personnalisation

VisualAge Pacbase gère des entités standard (Rubrique, Segment par exemple) qui représentent des concepts précis dans le cycle de vie normal d'un projet. Leur description est figée.

Mais VisualAge Pacbase vous offre aussi la possibilité de personnaliser les informations stockées dans la Base pour les adapter aux besoins spécifiques de votre entreprise en créant vos propres entités.

DEFINITION DES ENTITES DE PERSONNALISATION

Les entités de personnalisation sont définies et décrites dans Administrator workbench uniquement.

Ces entités sont :

- les Méta-Entités,
- les Relations Utilisateur.

Ces entités sont donc documentées en détail dans l'aide en ligne d'Administrator workbench.

UTILISATION DES ENTITES AINSI DEFINIES

UTILISATION DES META-ENTITES

Vous pouvez utiliser les Méta-Entités (ME) ainsi définies par le biais d'Entités Utilisateur (EU).

Pour la saisie des Entités Utilisateur dans la Station de l'Administration, référez-vous à son aide en ligne.

Dans l'interface en mode caractère, vous saisissez les Entités Utilisateur sur un écran dont la composition dépend de la ME.

Pour chaque EU, vous disposez d'écrans de définition et de description par le biais desquels vous saisissez les valeurs des Rubriques appelées dans la ME.

Exemple : Il existe une ME 'Service' qui comprend deux Rubriques : 'Type de service' et 'Nombre d'employés'. Vous pouvez définir une EU 'Info' qui pourra être renseignée de la manière suivante :

- Service Informatique
- 50 Employés

L'Entité Utilisateur comprendra, en fonction de la description de la ME, un écran de définition et de 0 à 333 descriptions.

Les Entités Utilisateur sont gérées dans la Base de la même manière que les entités standard. Il est donc possible de :

- leur affecter des mots-clés,
- leur affecter des commentaires,
- demander des listes, des références croisées, etc.

UTILISATION DES RELATIONS UTILISATEUR

Vous utilisez les Relations Utilisateur définies dans Administrator workbench pour chaîner deux entités. Le chaînage sera géré automatiquement.

Exemple : la Rubrique représentant le site peut être liée à la Méta-Entité "Site" définie au préalable, pour vérifier que le site saisi par l'utilisateur correspond bien à un site existant. Vous établirez ainsi un lien entre les services et les sites.

Pour l'utilisation dans Administrator workbench, référez-vous à son aide en ligne.

Pour l'utilisation dans l'interface en mode caractère, référez-vous au chapitre "Utilisation des Relations Utilisateur" dans ce Manuel.

Utilisation des entités de personnalisation

Vous pouvez utiliser les entités de personnalisation en conversationnel comme en batch.

Vous pouvez les extraire avec le module Pacbase Access Facility.

Vous pouvez aussi extraire leur contenu sous forme de fichier séquentiel avec la procédure EXUE (incluse dans PACX). Voir le Manuel des Procédures du Développeur.

Vous pouvez les appeler dans un Rapport pour les imprimer dans une documentation utilisateur.

Vous pouvez enfin faire des recherches sur elles avec l'écran de recherche sur mot-clé (WS).

Chapitre 2. Utilisation des Méta-Entités : Entités Utilisateur

Introduction

ENTITE UTILISATEUR

Une fois la Méta-Entité définie, décrite et éventuellement chaînée par Relation Utilisateur, elle est gérée comme une entité standard.

Vous pouvez alors saisir ses instances, qui sont des Entités Utilisateur (EU).

NOTE : Vous pouvez extraire le contenu des EU sous la forme d'un fichier séquentiel avec la procédure EXUE (incluse dans PACX).
Référez-vous au Manuel des Procédures du Développeur pour plus de détails.

CARACTERISTIQUES GENERALES

Tous les écrans d'une Entité Utilisateur comportent :

- un en-tête non saisissable,
- des zones de saisie.

La saisie est contrôlée si cela a été demandé dans la Méta-Entité (dans Administrator workbench). Il peut y avoir un contrôle de valeur, de présence, de format ou un contrôle personnalisé.

Pour les Rubriques numériques, un contrôle de numéricité est automatiquement effectué si la zone est renseignée dans l'EU. Seule la partie entière est utilisée comme base de saisie.

La longueur des zones de saisie correspond au format interne étendu des Rubriques.

Définition

La définition d'une EU est composée d'un en-tête non saisissable et d'une série de zones de saisie.

En-tête

L'en-tête est composé :

- du libellé de la définition,

- du type d'appel et du code de la Méta-Entité.

Zones de saisie

Les deux premières zones de saisie de la définition de l'EU sont obligatoirement le code et le libellé qui identifient l'EU de façon unique dans la Base.

Le libellé des lignes de saisie est le libellé ligne des Rubriques appelées dans la ME ou, s'il n'est pas défini, le nom, tronqué éventuellement à 18 caractères.

La définition d'une Entité Utilisateur peut être constituée de plusieurs écrans. Pour voir tous les écrans en séquence, il suffit de se positionner sur la définition et de valider. Mais il est aussi possible de demander l'affichage à partir d'une ligne de saisie précise (voir le paragraphe 'Choix correspondant' ci-après).

Si une zone de saisie a une longueur de plus de 56 caractères, elle est affichée sur plusieurs lignes.

RELATION UTILISATEUR

Si une zone de l'Entité Utilisateur est liée de façon contrainte par une Relation Utilisateur, cette zone devra contenir le code d'une occurrence existante dans le Référentiel.

CHOIX CORRESPONDANT

Si 'tt' est le type de la ME, le choix permettant d'accéder à l'écran de définition de l'EU est :

\$ttx...xx IDii

avec xx...xx = code de l'EU (jusqu'à 30 car.)

ii = identifiant de stockage à partir duquel
la définition s'affiche. Contactez votre
Administrateur pour connaître sa valeur.

DOCUMENTATION		*LT.LURE.DOC.7548
Programme utilisé	TYPE : ET	META-ENTITE : ETAPE
CODE DE LA CHAINE	: 1 COMPTA0003	
NOM DE LA CHAINE	: 2 M.A.J. HISTORIQUE COMPTABLE	
CODE CHAINE COURT	: 0003	
CODE PROGRAMME	: MA03TA	
TYPE DE PROGRAMME	: 3 INEXC1	
LIBELLE	: PROGRAMME DE GESTION DU STOCK	
TAILLE PROGRAMME	: 127	
MOTS CLES ASSOCIES.: 4		
MIS A JOUR PAR.....	PDNM	LE : 02/02/2007 A: 15:27:40 BIB: DOC
NO DE SESSION.....	0847	BIBLIOTHEQUE : DOC BLOCAGE :
O: C1 CH: \$ET COMPTA0003		ACTION:

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	30		Code de l'entité utilisateur
			C'est un code alphanumérique de 1 à 30 caractères permettant de référencer l'Entité Utilisateur dans la base. Attention : les majuscules et minuscules ne sont pas équivalentes.
2	36		NOM DE L'EU
			Ce nom doit être aussi explicite que possible car il permet la constitution automatique de mots-clés.
3			SUITE DE LA DEFINITION DE L'EU
			Toutes les Rubriques affichées ici proviennent de la Méta-Entité.
			Chacune apparaît sur une ligne et est précédée par son libellé ligne.
4	55		MOTS CLES ASSOCIES
			Cette zone permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom des entités.
			Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.

NUM	MLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont ignorés.
			Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).
			NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des instances par mots-clés (Administrator workbench, menu "Fenêtre", choix "Browser des Paramètres", onglet "Caractères spéciaux").
			Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité. Pour plus de détails, voir le chapitre "Recherche d'instances", dans la partie dédiée aux mots-clés dans le "Guide de l'Interface Mode Caractère".

Description

Chaque écran de description est composé d'un ensemble de lignes répétitives contenant :

- Une zone "code action",
- Un identifiant de ligne,
- Un espace de saisie.

L'espace de saisie est composé de champs, matérialisés par des blancs soulignés. La longueur de chaque champ est calculée sur le format interne étendu de la Rubrique qui le définit.

Les champs ne sont pas bornés, c'est à dire qu'il est possible d'introduire des informations au-delà des blancs soulignés. Mais, après transmission, l'information saisie sera tronquée à la longueur initiale.

Les champs sont séparés par un blanc.

L'en-tête des champs de saisie est composé des libellés colonnes des Rubriques sur une ligne (cf chapitre "Rubriques" sous-chapitre "Description" du Manuel "Dictionnaire de Données").

NOTE : Si une EU possède une description mère et une description fille, si vous avez renseigné la fille, vous ne pouvez plus annuler la mère.

Si la ou les zones de saisie excèdent 67 caractères, la description est constituée de plusieurs écrans. Pour voir les écrans de saisie qui sortent du cadre, vous devez vous positionner sur une colonne en indiquant l'identifiant de stockage de la Rubrique correspondante dans la description de la ME (voir paragraphe 'Choix correspondant' ci-après).

CHOIX CORRESPONDANT

Le choix correspondant à l'écran de description d'une EU est :

\$ttxx...xx Dnnll...ll IDii

avec tt = type de l'EU,
xx...xx = code de l'EU (jusqu'à 30 caractères),
nn = numéro de la description appelée
(optionnel),
ll...ll = identifiant de ligne (optionnel, jusqu'à
20 caractères),
ii = identifiant à partir duquel s'affiche la
ligne (optionnel). Contactez votre
Administrateur pour connaître sa valeur.

DOCUMENTATION				*LT.LURE.DOC.7548		
				1		
Fichiers	ET COMPTA0003			03		
				MAJ HISTORIQUE COMPTABLE		
2 3	----- 4 ----->					
A NLG	: COND.	EXECUT.	SD	DESIGNATION	UTILISATION	UNITE
000001	: SANS		CC	CLIENTS	CONSULTE	CTF010
E 000002	: NUIT		PA	COMPTA. B12	MAJ	CFT010
000003	: SANS		PA	COMPTA. F3	CONSULTE	BANDE
:						
:						
:						
:						
:						
:						
:						
:						
:						
:						
:						
:						
:						
:						
:						
:						
:						
	VALEUR INCONNUE POUR			UNITE FICHER		
0:	C1 CH: \$ET COMPTA0003 D3					

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	30		Code de l'entité utilisateur
			C'est un code alphanumérique de 1 à 30 caractères permettant de référencer l'Entité Utilisateur dans la base. Attention : les majuscules et minuscules ne sont pas équivalentes.
2	1		CODE ACTION
		C	Création de la ligne
		M	Modification de la ligne
		A ou 'D'	Annulation de la ligne
		T	Transfert de la ligne
		B	Annulation multiple
		G	Transfert d'un groupe de lignes
		?	Demande de documentation
		E ou '-'	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
	X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
3	20	IDENTIFIANT DE LIGNE
		C'est un code alphanumérique de 1 à 20 caractères.
4		SUITE DE LA DESCRIPTION DE L'EU
		Toutes les Rubriques sont affichées sur une ligne et sont séparées par un blanc. Chaque zone de saisie est matérialisée par des blancs soulignés (" _").
		Chaque Rubrique est surmontée par son en-tête colonne, sur une ligne.

Mode d'accès des Entités Utilisateur

LISTE DES ENTITES UTILISATEUR (EU)

LC\$tt00...00

Liste des EU par code (à partir du type 'tt' de la Méta-Entité et du code EU '00...00').

LN\$tt00...00

Liste des EU par libellé (à partir du type 'tt' de la Méta-Entité et du code EU '00...00'). Ce choix est sensible aux majuscules/minuscules.

Si la zone 'U'(majuscules) est renseignée sur la description d'une méta-entité, alors le code des entités utilisateur de cette méta-entité est automatiquement converti en majuscules lorsqu'il est saisi en minuscules. Pour plus de détails sur les zones des descriptions de méta-entités, consulter l'aide en ligne d'Administrator workbench.

LT\$ttn...n

Liste des EU par type (à partir du type 'tt' et de la Rubrique 'n...n' (de 1 à 6 caractères) de nature 'L').

DESCRIPTION DE L'EU DE TYPE 'tt' ET DE CODE '00...00'

\$tt00...00 IDii (MAJ)

Définition de l'EU 'tt00...00' (à partir de l'identifiant 'ii').

\$ttoo...ooGCll...ll (MAJ)

Commentaires de l'EU 'ttoo...oo' (à partir de la ligne 'll...ll').

\$ttoo...ooCR (MAJ)

Instances d'entités appelées à l'EU 'ttoo...oo' par Relation Utilisateur.

\$ttoo...ooATbbbbbb

Textes affectés à l'EU 'ttoo...oo' (à partir du Texte 'bbbbbb').

\$ttoo...ooX

Utilisations de l'EU 'ttoo...oo'.

\$ttoo...ooXVvvvvvv

Utilisations de l'EU 'ttoo...oo' dans les Rapports (à partir du Rapport 'vvvvvv').

\$ttoo...ooXQrrrrrr

Utilisations de l'EU 'ttoo...oo' dans les RU (à partir de la RU 'rrrrrr').

\$ttoo...ooDddl...ll IDi (MAJ)

Description de l'EU 'ttoo...oo' (à partir de la description 'dd', de la ligne 'll...ll' et de l'identifiant de stockage 'ii').

NB : '\$ttoo...oo' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type '\$ttoo...oo'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

Commandes d'édition des Entités Utilisateur

LC\$: Liste des Entités Utilisateur classées par code d'appel ME et par code EU.

- Option C1 : sans les mots-clés,
- Option C2 : avec les mots-clés.

DC\$: Description de la Méta-Entité dont le code ME est indiqué dans la zone Entité et description des Entités Utilisateur qui en dépendent. Description de toutes les ME et de toutes les EU si la zone n'est pas renseignée.

- Option C1 : sans les textes associés, saut de page à chaque EU,
- Option C2 : avec les textes associés, saut de page à chaque EU,
- Option C3 : sans les textes associés, pas de saut de page à chaque EU,
- Option C4 : avec les textes associés, pas de saut de page à chaque EU.

LN\$: Liste des Entités Utilisateur par libellé.

Mode d'accès des Méta-Entités

LCFaaaaaa

Liste des ME par code (à partir de la ME 'aaaaaa').

LNFAaaaaaa

Liste des ME par libellé (à partir de la ME 'aaaaaa') (choix sensible aux majucules/minuscules).

LTFtataaaaa

Liste des ME par type tt (à partir de la ME 'aaaaaa').

Commandes d'édition des Méta-Entités

LCF : Liste des Méta-Entités par code.

- Option C1 : sans les mots-clés,
- Option C2 : avec les mots-clés.

LKF : Liste des ME par mots-clés. Cette commande doit être accompagnée d'une ligne suite où seront indiqués les mots-clés servant à la sélection.

DCF : Description de la Méta-Entité dont le code est indiqué dans la zone Entité. Description de toutes les ME si la zone n'est pas renseignée.

- Option C1 : sans les textes associés,
- Option C2 : avec les textes associés.

LNf : Liste des Méta-Entités par libellé.

LTF : Liste des Méta-Entités par type.

Chapitre 3. Utilisation des Relations Utilisateur

Présentation

Une fois définie dans Administrator workbench, la Relation Utilisateur peut être appelée dans l'écran d'appel des Relations Utilisateur de toute instance d'entité.

Accédez à l'écran "Entités Appelées" de l'occurrence d'entité appelante, obtenu par le choix : -CR.

Dans cet écran, vous devez saisir :

- Le code de la Relation,
- Le code de l'instance d'entité à chaîner.

Le libellé de la Relation et le type de l'entité chaînée (indiqués sur la définition de la Relation), ainsi que le libellé de l'instance (si celle-ci existe) s'afficheront alors automatiquement.

ENTITES APPELEES PAR LA RUBRIQUE		DOCUMENTATION	1 RESULT	*LT.LURE.DOC.7548	
2 3	4	5		TYPE	BIBLI
A NLG :	RELAT. LIBELLE RELAT.	CODE ENTITE APPELEE		PROGR.	DOC
010 :	RELPGM REL. PROGRAMME	COMPT1	gestion comptable		
:	:				
:	:				
:	:				
:	:				
:	:				
:	:				
:	:				
:	:				
:	:				
:	:				
:	:				
:	:				
:	:				
:	:				
0: C1 CH: ERESULTCR					

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	30		CODE DE L'INSTANCE APPELANTE
			La longueur de cette zone varie selon le type de l'entité appelante. La longueur maximum est de 30 caractères.
2	1		CODE ACTION
		C	Création de la ligne
		M	Modification de la ligne
		A ou 'D'	Annulation de la ligne
		T	Transfert de la ligne
		B	Annulation multiple
		G	Transfert d'un groupe de lignes
		?	Demande de documentation
		E ou '-'	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
3	3		NUMERO DE LIGNE
			ZONE NUMERIQUE PURE
4	6		CODE DE LA RELATION
			Ce code doit être celui d'une Relation existante.
			Vous ne pouvez pas valider sans avoir indiqué le code occurrence de l'entité appelée.
			Après validation, le libellé court de la Relation et le type de l'entité chaînée s'afficheront automatique- ment en fonction des informations de la définition de la Relation.
5	30		CODE ENTITE APPELEE
			Si la Relation est une Relation de composition (type indiqué sur la Définition de la Relation), vous devez saisir un code occurrence existant pour le type d'entité appelée.
			En revanche, vous pouvez saisir un code inexistant si la Relation est une Relation libre (type indiqué sur la Définition de la Relation).
			NOTE : Si l'entité appelée est une Entité Utilisateur, vous ne devez saisir que son code, sans son type d'appel.

Comment voir les utilisations des Relations Utilisateur

Les utilisations des Relations Utilisateur sont visibles sur la "Liste des Entités Reliées".

Cette liste énumère toutes les occurrences d'entité chaînées, dans l'ordre des chaînages indiqués sur le -CR des occurrences.

La liste affiche le code de la Relation, la mention 'APPEL D'ENTITES' et le code occurrence sur le -CR duquel a été indiquée la Relation.

TESTS ET PROGRAMMES DOC.				*LT.LURE.DOC.7548
LISTE ENTITES RELIEES	AU PROGRAMME	COMPT1		
RELAT.	CARTE D'APPEL	LIGNE	ENTITE CHAINEE	BIBLI
RELPGM	APPEL D'ENTITES	010	E RESULT	224
COMPTA	COMPTABILITE GENERALE		P GENCOM	
	opérations courantes			

0: C1 CH: PCOMPT1 XQ

Mode d'accès

LCQrrrrrr

Liste des RU (à partir de la RU 'rrrrrr').

LNQrrrrrr

Liste des RU par libellé (à partir de la RU 'rrrrrr'). (choix sensible aux majuscules/minuscules).

LTQttrrrrrr

Liste des RU par type d'entité chaînée ttt (à partir de la RU 'rrrrrr').

Commandes d'édition

LCQ : Liste des Relations Utilisateur par code.

- Option C1 : sans les mots-clés,
- Option C2 : avec les mots-clés.

LKQ : Liste des RU par mots-clés. Cette commande doit être accompagnée d'une ligne suite où seront indiqués les mots-clés servant à la sélection.

DCQ : Description de la Relation Utilisateur dont le code est indiqué dans la zone Entité. Description de toutes les RU si la zone n'est pas renseignée.

- Option C1 : sans les textes associés,
- Option C2 : avec les textes associés.

LNQ : Liste des Relations Utilisateur par libellé.

Chapitre 4. Annexe : la zone de communication

Pour décrire un sous-programme utilisateur de contrôle de la saisie dans l'Entité Utilisateur, vous devez connaître la composition de la zone de communication.

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
	6		Code de la Méta-Entité
	2		CODE D'APPEL DE LA META-ENTITE
	2		NUMERO DE DESCRIPTION
	30		CODE ENTITE UTILISATEUR
	3	NUMER.	NOMBRE DE RUBRIQUES DE LA DESC.
			Nombre de Rubriques de la description de la Méta- Entité.
	3		ZONE RESERVEE
	2		DESCRIPTION MERE
		'blanc'	Pas de description mère
	6		ZONE RESERVEE
	1		GRAVITE DE L'ERREUR
		'E'	Erreur grave (par défaut)
		'W'	Warning
	11		ZONE RESERVEE
	66		LIBELLE D'ERREUR
			ZONE GROUPE DESCRIPTION NOMBRE DE REPETITIONS : 80
	6		CODE DE LA RUBRIQUE
	2		IDENTIFIANT DE LA RUBRIQUE
			Cet identifiant sert de repère pour afficher une définition ou une description d'entité utilisateur qui excède les dimensions de l'écran de saisie.
	1		NATURE DE LA RUBRIQUE
		'I'	Rubrique 'identifiant long'
		'N'	Rubrique 'libellé'
		'S'	Rubrique 'identifiant court'
		'L'	Rubrique 'type'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
	1		CONTROLE DE FORMAT DE LA RUBRIQUE
		'F'	Contrôle par rapport au format de la Rubrique
		'9'	Contrôle de numéricité pour Rubrique alphanumérique
		'blanc'	Pas de contrôle
	1		CONTROLE DE VALEUR
		'E'	contrôle de valeur
		'blanc'	pas de contrôle de valeur
	1		CONTROLE DE PRESENCE
		'blanc'	Pas de contrôle
		'O'	Présence obligatoire
	6		Code Relation Utilisateur
	10		FORMAT INTERNE DE LA RUBRIQUE
	3	NUMER.	LONGUEUR EN SORTIE DE LA RUBRIQUE
	1		TYPE DE RELATION
		'blanc'	Relation Utilisateur antérieure à VA Pac 3.0
		'C'	Relation de composition (contrainte d'existence pour l'instance chaînée par ce type de Relation).
		'L'	Relation libre (pas de contrainte d'existence)
	3		TYPE DE L'ENTITE CHAINEE
	159		VALEUR DE LA RUBRIQUE AVANT MAJ
	159		VALEUR DE LA RUBRIQUE SAISIE
	1		IDENTIFIANT APPELE PAR RELATION
		'blanc'	Code VA Pac ou, pour une Entité Utilisateur, l'identifiant long (ligne de type I).
		'S'	Identifiant court (ligne de type S).
	1		IDENTIFIANT PARENT
		'blanc'	Aucun. Valeur par défaut
		'T'	ID long. Identifiant long de la Description mère
		'S'	ID court. Identifiant court de la Description mère
		'C'	ID calculé. Identifiant calculé à partir de l'ID de type 'T' de la Description mère.
	3		CODE BIBLIOTHEQUE
	4		NUMERO DE SESSION

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
	3		ZONE RESERVEE
	1		ETAT DE LA SESSION
		'blanc'	Session initiale
		'T'	Session de test
	4		Code de la transaction
	1		INDICATEUR DE LANGUE
		'F'	Français
		'E'	Anglais
	79		zone réservée
	1		Type de contrôle à effectuer
			Cette rubrique est utilisée par les Exit-Users et leur permet :
			. de savoir l'origine de la demande
		'B'	appel en Batch (procédure UPDT ou UPDP)
		'P'	appel par le TP passif
		'S'	appel par PUF pour effectuer les contrôles syntaxiques
			. de positionner une demande de contrôle de cohérence
		'C'	cette valeur déclenche les contrôles dans le serveur de terminaison.
	132		zone réservée



Référence : DDEXT000351F - 7602

Imprimé en France