

VisualAge Pacbase



Module de Personnalisation

Version 3.5



VisualAge Pacbase



Module de Personnalisation

Version 3.5

Note

Avant d'utiliser le présent document et le produit associé, prenez connaissance des informations générales figurant à la section «Notices», à la page v.

Vous pouvez consulter ou télécharger la documentation de VisualAge Pacbase, régulièrement mise à jour, à partir de :

<http://www.ibm.com/support/docview.wss?rs=37&context=SSEP67&uid=swg27005478>

La section Catalogue dans la page d'accueil de la Documentation vous permet d'identifier la dernière édition disponible du présent document.

Deuxième édition (Février 2008)

La présente édition s'applique à :

- VisualAge Pacbase Version 3.5

Vous pouvez nous adresser tout commentaire sur ce document (en indiquant sa référence) via le site Web de notre Support Technique à l'adresse suivante : <http://www.ibm.com/software/awdtools/vapacbase/support.html> ou en nous adressant un courrier à :

IBM France Software Laboratory, Rational Division
1, place Jean-Baptiste Clément
93881 Noisy-le-Grand, France.

IBM pourra disposer comme elle l'entendra des informations contenues dans vos commentaires, sans aucune obligation de sa part.

© Copyright International Business Machines Corporation 1983,2008. All rights reserved.

Table des matières

Notices	v	Présentation	18
Marques	vii	Définition	19
Chapitre 1. Introduction	1	Mode d'accès	23
Objet du Manuel	1	Commandes d'édition.	25
Présentation des entités de personnalisation.	1	Chapitre 3. Utilisation des entités de personnalisation	27
Utilisation des entités de personnalisation	2	Utilisation des Meta-Entités : Entités	
Chapitre 2. Définition des entités de personnalisation	5	Utilisateur	27
Méta-Entités	5	Introduction	27
Présentation	5	Définition	28
Définition	5	Description	30
Description.	7	Mode d'accès	33
Limitations	15	Commandes d'édition.	34
Mode d'accès	16	Utilisation des Relations Utilisateur	35
Commandes d'édition.	18	Chapitre 4. Annexe : la zone de communication	39
Relation Utilisateur	18		

Notices

Ce document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services IBM. Cela ne signifie pas qu'IBM ait l'intention de les annoncer dans tous les pays où la compagnie est présente. Toute référence à un produit, logiciel ou service IBM n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Tout autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit d'IBM. Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec des produits, logiciels ou services non expressément référencés par IBM.

IBM peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante : IBM Director of Licensing, IBM Corporation, North Castle Drive, Armonk NY 10504-1785, U.S.A.

Les détenteurs de licences du présent produit souhaitant obtenir des informations sur celui-ci à des fins : (i) d'échange d'informations entre des programmes développés indépendamment et d'autres programmes (y compris celui-ci) et (ii) d'utilisation mutuelle des informations ainsi échangées doivent s'adresser à : IBM France Software Laboratory - Rational Division, 1 place J.B.Clément, 93881 Noisy-Le-Grand Cedex, France. De telles informations peuvent être mises à la disposition du Client et seront soumises aux termes et conditions appropriés, y compris dans certains cas au paiement d'une redevance.

IBM peut modifier ce document, le produit qu'il décrit ou les deux.

Marques

IBM est une marque d'International Business Machines Corporation, Inc. AIX, AS/400, CICS, CICS/MVS, CICS/VSE, COBOL/2, DB2, IMS, MQSeries, OS/2, VisualAge Pacbase, RACF, RS/6000, SQL/DS et VisualAge sont des marques d'International Business Machines Corporation, Inc. dans certains pays.

Java et toutes les marques et logos incluant Java sont des marques de Sun Microsystems, Inc. dans certains pays.

Microsoft, Windows, Windows NT et le logo Windows sont des marques de Microsoft Corporation dans certains pays.

UNIX est une marque enregistrée aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays et utilisée avec l'autorisation exclusive de la société X/Open Company Limited.

D'autres sociétés peuvent être propriétaires des autres marques, noms de produits ou logos qui pourraient apparaître dans ce document.

Chapitre 1. Introduction

Objet du Manuel

Ce Manuel décrit la manière de personnaliser le Métamodèle VisualAge Pacbase via l'interface en mode caractère.

Il est à noter que vous pouvez aussi utiliser Administrator workbench pour toutes ces opérations. Référez-vous alors à son aide en ligne.

Présentation des entités de personnalisation

VisualAge Pacbase gère des entités standard (Rubrique, Segment par exemple) qui représentent des concepts précis dans le cycle de vie normal d'un projet. Leur description est figée.

Mais VisualAge Pacbase vous offre aussi la possibilité de personnaliser les informations stockées dans la Base pour les adapter aux besoins spécifiques de votre entreprise en créant vos propres entités.

DEFINITION DES ENTITES DE PERSONNALISATION

Les entités de personnalisation sont définies et décrites de préférence dans Administrator workbench mais il est possible de le faire aussi en mode caractère.

Ces entités sont :

- les Méta Entités,
- les Relations Utilisateur.

La Méta-Entité (ME) permet de

- Définir le nouveau concept qui sera géré dans la Base (ex : le concept de 'Service').
- Décrire ce concept en listant ses caractéristiques, définies dans la Base par des instances d'entité Rubrique. (ex : la ME 'Service' est décrite par 'Type du service', 'Nombre d'employés' et 'Site').

La Relation Utilisateur (RU) permet d'établir un chaînage entre deux entités (standard ou utilisateur). Le chaînage sera géré automatiquement.

UTILISATION DES ENTITES AINSI DEFINIES

UTILISATION DES META-ENTITES

Vous pouvez utiliser les Méta-Entités (ME) ainsi définies par le biais d'Entités Utilisateur (EU).

Pour la saisie des Entités Utilisateur dans la Station de l'Administration, référez-vous à son aide en ligne.

Dans l'interface en mode caractère, vous saisissez les Entités Utilisateur sur un écran dont la composition dépend de la ME.

Pour chaque EU, vous disposez d'écrans de définition et de description par le biais desquels vous saisissez les valeurs des Rubriques appelées dans la ME.

Exemple : A partir de la ME 'Service', vous pouvez définir une EU 'Info' comme suit : 'Service Informatique', '50 Employés' et 'Site 45'.

L'Entité Utilisateur comprendra, en fonction de la description de la ME, un écran de définition et de 0 à 333 descriptions.

Les Entités Utilisateur sont gérées dans la Base de la même manière que les entités standard. Il est donc possible de :

- leur affecter des mots-clés,
- leur affecter des commentaires,
- demander des listes, des références croisées, etc.

UTILISATION DES RELATIONS UTILISATEUR

Vous utilisez les Relations Utilisateur pour chaîner deux entités. Le chaînage sera géré automatiquement.

Exemple : La Rubrique représentant le site peut être liée à la Méta-Entité 'Site' définie au préalable, pour vérifier que le site saisi par l'utilisateur correspond bien à un site existant. Vous établirez ainsi un lien entre les services et les sites.

Utilisation des entités de personnalisation

Vous pouvez utiliser les entités de personnalisation en conversationnel comme en batch.

Vous pouvez les extraire avec le module Pacbase Access Facility.

Vous pouvez aussi extraire leur contenu sous forme de fichier séquentiel avec la procédure EXUE (incluse dans PACX). Voir le Manuel des Procédures du Développeur.

Vous pouvez les appeler dans un Rapport pour les imprimer dans une documentation utilisateur.

Vous pouvez enfin faire des recherches sur elles avec l'écran de recherche sur mot-clé (WS).

Chapitre 2. Définition des entités de personnalisation

Méta-Entités

Présentation

La Méta-Entité (ME) a pour objet la création de concepts qui ne sont pas gérés habituellement.

Une fois la ME définie et décrite, elle est gérée comme les autres entités.

CARACTERISTIQUES GENERALES

La Méta-entité comporte :

- Une définition, obligatoire, donnant ses caractéristiques générales (code, nom, mots-clés) et en particulier son type.
- De 0 à 333 descriptions qui donnent la liste des Rubriques composant la ME. Cette liste de Rubriques sert de base à la saisie des Entités Utilisateur, qui sont les instances de la ME.
- Comme pour toute autre entité, des commentaires optionnels.

Une fois la Méta-Entité définie et décrite, un écran personnalisé permettra de saisir les Entités Utilisateur.

Définition

Une Méta Entité est définie par un code, un nom et un type.

Le type, qui est unique (un contrôle d'unicité est effectué automatiquement), sera utilisé, précédé d'un '\$', pour identifier les EU issues de cette ME.

Par exemple, à la ME 'JOB', possédant le type 'JO', correspondront les EU '\$JOJOB1', '\$JOJOB2', '\$JOJOB3' etc...

CHOIX CORRESPONDANT

Le choix permettant d'accéder à la définition est le suivant :

F xxxxxx

avec : xxxxxx = code de la ME

DOCUMENTATION

*LT.LURE.DOC.7548

CODE META ENTITE..... : 1 ETAPE

NOM.....: 2 ETAPES D'UNE CHAINE BATCH

TYPE D'APPEL.....: 3 ET

MOTS CLES ASSOCIES.: 4

MIS A JOUR PAR.....: PDNM LE : 02/10/2007 A: 15:27:40 BIB: DOC
NO DE SESSION.....: 7547 BIBLIOTHEQUE : DOC BLOCAGE : Y LT

O: C1 CH: F ETAPE

ACTION:

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
1	6		Code de la Méta-Entité
2	36		Nom de la Méta-Entité
			Ce nom doit être aussi explicite que possible car il permet la constitution automatique de mots-clés.
			Le libellé est décomposé en mots-clés de la façon suivante :
			. les Blancs sont considérés comme des délimiteurs; les caractères "=" et "*" sont remplacés par des Blancs,
			. Les mots de plus de 13 caractères sont tronqués,
			. Seuls les 10 premiers caractères sont pris en compte.
			Les mots vides de sens ne sont pas non plus pris en compte : LE, LA, LES, UN, UNE, DES, ET, OU, SUR, EST, DE, DU, NE, NI, et EN.
			De même, les équivalents anglais de ces mots (OR, OF, IS, ARE, OUT, IN, NOT, AT, BUT, IT, ON, NO, IF) ne sont pas pris en compte dans la version anglaise de VA Pac.

NUM	CLASSE	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE
LONG	VALEUR	REPLISSAGE
		Cette version de VisualAge Pacbase ne gère pas les mots vides pour les langues autres que le français et l'anglais.
		Les majuscules sont obligatoires sur les plates-formes IMS.
3	2	Type de la Méta Entité
		C'est un code alphanumérique saisi à la création et caractérisant de façon unique la Méta Entité dans tous ses appels (deux Méta Entités différentes ne peuvent avoir le même type).
		Il ne peut être modifié si des Entités Utilisateur ont déjà été définies pour cette Méta Entité.
		Lorsqu'il est utilisé pour définir ou pour décrire une Entité Utilisateur, il est précédé du caractère '\$' (exemple : si le type de la ME 'JOB' est 'JO', les EU sont référencées par '\$JO.....')
4	55	Mots clés associés
		Cette zone permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom des entités.
		Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.
		La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont ignorés.
		Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).
		NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des instances par mots-clés (Administrator workbench, menu "Fenêtre", choix "Browser des Paramètres", onglet "Caractères spéciaux").
		Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité. Pour plus de détails, voir le chapitre "Recherche d'instances", dans la partie dédiée aux mots-clés dans le "Guide de l'Interface Mode Caractère".

Description

Les descriptions de la ME permettent d'élaborer la définition et les descriptions (jusqu'à 333 descriptions possibles) des EU.

Il existe au moins un écran par description.

Une description de ME est composée d'un en-tête et d'une liste de Rubriques.

En-tête

L'en-tête comprend trois zones obligatoires :

- le numéro de la description, qui déterminera le numéro de la description de l'EU (le numéro 00 correspondra à la définition de l'EU).
- le libellé de la description, qui s'affichera dans l'en-tête de la description correspondante de l'EU.
- le type de la description, qui permet d'indiquer si la description contiendra des Rubriques ou sera simplement utilisée pour stocker des informations en provenance d'Administrator & Developer workbench ou de la Station de Travail VA Pac.

L'en-tête comprend aussi deux zones facultatives :

- un sous-programme utilisateur, qui permet un contrôle personnalisé des Rubriques de la description.

Pour connaître les Rubriques servant de base à son écriture, voir le chapitre "Annexe".

Pour un contrôle standard, voir le paragraphe "Liste de Rubriques" ci-après.

- une description mère, qui permet d'imbriquer les descriptions sur plusieurs niveaux.

Par exemple, l'exploitation d'une chaîne batch se traduit par l'utilisation des concepts suivants :

```
Chaîne batch
--> Step
    --> Programme
        ---> etc...
```

Le concept de chaîne batch n'est pas géré en standard. Il faut donc définir la ME 'chaîne'.

Sa description 01 sera une liste de steps.

Sa description 02 sera la liste des Programmes de chaque step. Il faut donc déclarer la description 02 fille de la description 01 pour imbriquer ces deux descriptions. Ainsi, il sera possible de voir directement, depuis une instance de la ME 'chaîne', tous les Programmes qu'elle utilise.

Le lien d'imbrication est visible dans la description fille car la première partie de son identifiant de ligne est constitué de l'identifiant de la description mère.

Liste de Rubriques

Ces Rubriques doivent exister dans la Base. Elles serviront de base aux écrans de saisie des EU créés à partir de la ME.

Une même Rubrique ne peut être appelée qu'une seule fois par description de ME.

Vous pouvez demander un contrôle standard (format, présence, valeur) sur une Rubrique. Pour cela, il vous suffit de saisir la valeur adéquate sur la ligne d'appel de la Rubrique.

Note : Vous avez aussi la possibilité de spécifier un contrôle personnalisé en écrivant un sous-programme utilisateur.

Vous pouvez lier une Rubrique décrivant la ME à un type d'entité géré par VA Pac afin de vérifier qu'un code saisi dans l'EU correspond bien à un code instance existant pour ce type d'entité. Pour cela, vous devez appeler une Relation Utilisateur sur la ligne d'appel de la Rubrique. Cette Relation, qui doit exister dans la Base, lie la Rubrique à un type d'entité standard ou non.

Note : Vous pourrez toujours modifier/supprimer cet appel de Relation ou supprimer la ligne de Description portant cette Relation, même si des Entités Utilisateur existent, à condition d'exécuter ensuite une réorganisation de la Base (procédure REOR).

CHOIX CORRESPONDANT

La description d'une Méta Entité s'obtient par le choix :

CH: FxxxxxxCE

où 'xxxxxx' = code de la Méta Entité

NUM	LONG	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Les Rubriques des autres descriptions de la ME seront affichées dans la description correspondante de l'EU.
4	15		Nom court
5	1		Type de Description
		O	Ancien. Indique que la Description a été définie dans une version VA Pac antérieure à la version 3.0.
		F	Formaté. La Description permet d'appeler des Rubriques.
		B	Vrac. La Description contient des informations textuelles de Developer workbench.
6	2	NUMER.	Description mère
			Vous pouvez indiquer ici le numéro d'une description mère. Cela vous permet ainsi d'imbriquer les descriptions sur plusieurs niveaux.
			L'identifiant de ligne de la description fille doit être une zone groupe constituée de l'identifiant de la description mère suivi de l'identifiant de la description fille.
7	8		Contrôle utilisateur externe
			Indiquez ici, s'il existe, le nom du sous-programme de contrôle personnalisé sur les Rubriques.
			Le sous-programme n'est valable que pour la description sur laquelle il est indiqué.
			Vous pouvez écrire un sous-programme de contrôle pour les mises à jour batch et un autre pour les mises à jour TP. Vous pouvez aussi utiliser le même sous-programme pour le batch et le TP, à condition qu'il ne contienne aucun ordre 'EXEC CICS'.
			Pour connaître les Rubriques servant de base à son écriture, voir, dans le Manuel "Module de personnalisation", le chapitre "Annexe".
8	1		Code action
		C	Création de la ligne
		M	Modification de la ligne
		A ou 'D'	Annulation de la ligne
		T	Transfert de la ligne
		B	Annulation multiple
		G	Transfert d'un groupe de lignes
		?	Demande de documentation

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		E ou '-'	Inhibition de la mise à jour implicite sur la ligne
		X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
9	3		Numéro de ligne
			La première ligne doit porter le numéro *00. Cette ligne contient :
			. la Rubrique représentant l'identifiant de l'EU sur la description 00 (par défaut : 'COEU', d'une longueur de 6 caractères).
			. la Rubrique représentant l'identifiant de ligne de l'EU sur les autres descriptions.
			S'il s'agit d'une Rubrique groupe, les Rubriques élémentaires qui la composent doivent être saisies sur les lignes suivantes, numérotées de *01 à *49.
			La ligne *50 ne doit être renseignée que sur la description 00. Elle doit alors contenir la Rubrique correspondant au libellé de l'EU (par défaut : 'LOEU', d'une longueur de 30 caractères).
			La ligne *80, facultative, contient l'identifiant court de la description. Cet identifiant constituera la première partie (c'est à dire l'identifiant de la mère) du groupe représentant l'identifiant des lignes d'une description fille si l'identifiant long a plus de 6 caractères.
			En cas d'annulation d'une description, les lignes identifiantes doivent être annulées en dernier, mais avant l'en-tête. Elles ne peuvent être annulées s'il existe des Entités Utilisateur.
10	6		Code Rubrique
			Code de la Rubrique appelée. La Rubrique doit exister dans la Base.
			Vous ne pouvez appeler une Rubrique qu'une seule fois par description.
			Vous pouvez appeler jusqu'à 80 Rubriques par description mais la somme cumulée de leurs formats internes ne doit pas excéder 1000.
			Vous ne pouvez pas appeler de Rubrique de type Unicode (type 'U').

NUM	LONG	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			La zone 'LIBELLE' indique le libellé ligne des Rubriques appelées. Ces libellés s'afficheront dans la définition de l'EU. En revanche, les libellés colonne s'afficheront dans les descriptions de l'EU. Si ces libellés ne sont pas définis, le nom, éventuellement tronqué à 18 caractères, s'affichera.
			Le format interne de la Rubrique est affiché dans la zone LONGUEUR
11	2		Identifiant de stockage
			Cet identifiant permettra de se déplacer dans la définition ou les descriptions d'une EU, quand celles-ci dépassent du cadre de l'écran.
			Cette zone alphanumérique est obligatoire sur toutes les lignes d'appel de Rubriques.
		AA	Valeur obligatoire sur la ligne d'appel de la Rubrique de nature 'T'.
		AB	Valeur obligatoire sur la ligne d'appel de la Rubrique de nature 'N'.
			Sur les autres lignes, la valeur de cette zone est libre mais elle doit être unique dans la description.
12	1		Nature
		I	Valeur obligatoire sur la première ligne de toutes les descriptions de la ME (ligne numéro *00). Sur la description 00, elle indique la Rubrique représentant l'identifiant de l'EU. Sur les autres descriptions, elle indique la Rubrique représentant l'identifiant de la ligne de description de l'EU.
		E	Valeur pour les Rubriques élémentaires si la Rubrique identifiante (valeur 'T') est une Rubrique groupe (lignes numéro *01 à *49).
		N	Valeur obligatoire. Uniquement sur la description 00 de la ME, sur la ligne d'appel de la Rubrique représentant le nom de l'EU (ligne numéro *50).
		S	Valeur facultative représentant l'identifiant court de l'EU (ligne numéro *80). Cet identifiant représente la même chose que l'identifiant de nature 'T' mais sa longueur est limitée à 6 caractères. Il peut être indiqué dans le cadre de l'utilisation d'une description mère si l'identifiant long de la fille excède 20 caractères. L'identifiant court constituera alors la première partie (c'est à dire l'identifiant de la description mère) de la zone groupe représentant l'identifiant de ligne dans la description fille.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		L	Valeur facultative. Uniquement sur une ligne de la description 00 de la ME. Elle permet de marquer une Rubrique comme critère de tri pour les listes (choix LT\$), outre les critères de code et de nom automatiquement pris en compte.
		blanc	Valeur pour toutes les autres lignes.
13	1		Majuscule
			Cette zone agit sur le contenu de la saisie dans l'Entité Utilisateur.
		blanc	Pas de transformation du contenu en majuscules
		U	Transformation du contenu en majuscules Cette valeur est forcée sur la ligne où vous indiquez une Relation Utilisateur liant une entité standard.
14	1		Contrôle de format
		blanc	Pas de contrôle Aucun contrôle de format
		F	Contrôle de format Contrôle par rapport au format de la Rubrique (numéricité, date ...)
		9	Contrôle numérique Contrôle de numéricité pour un format alphanumérique
15	1		Présence
			Cette zone agit sur le contrôle de la saisie dans l'Entité Utilisateur.
		blanc	Pas de contrôle de présence
		O	La zone doit être renseignée. Cette valeur est forcée pour les rubriques identifiantes et la rubrique libellé.
16	1		Valeur
			Cette zone agit sur le contrôle de la saisie dans l'Entité Utilisateur.
		blanc	Pas de contrôle de valeurs
		E	Contrôle par rapport aux valeurs indiquées sur la Rubrique. Ce contrôle n'est effectué que si la Rubrique est présente.
17	6		Relation Utilisateur
			L'appel d'une Relation permet d'établir un chaînage entre la Rubrique indiquée dans la zone 'RUBRI.' et le type d'entité lié par la Relation (indiqué sur la définition de la Relation).

NUM	LONG	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Si vous indiquez une Relation existante et validez, la zone 'TYPE' contiguë est automatiquement alimentée avec le type de l'entité lié par la Relation.
			Ainsi, lors de la saisie de la zone correspondante dans l'EU, VA Pac vérifiera que le code saisi est bien le code d'une entité de ce type.
			La longueur de la Rubrique doit correspondre à la longueur des occurrences du type d'entité lié par la Relation, soit 2 caractères pour une Structure de Données, 4 pour un Segment...
			Vous ne pouvez appeler que des Relations déjà existantes dans la Base.
			Vous pouvez indiquer jusqu'à 10 Relations par description.
			Les codes Relations doivent être uniques dans la description. Si un même type d'entité est utilisé deux fois dans la même description, vous devez spécifier deux Relations différentes.
			Même si une Meta-Entité est utilisée via des Entités Utilisateur, vous pouvez modifier/supprimer le code Relation indiqué sur une Rubrique, ou supprimer la ligne de Description portant cette Relation. Cependant, il est ensuite nécessaire d'exécuter une réorganisation de la Base (procédure REOR) pour assurer la suppression des liens.
18	1		Identifiant parent
		blanc	Aucun. Valeur par défaut
		I	ID long. Identifiant long de la Description mère
		S	ID court. Identifiant court de la Description mère
		C	ID calculé. Identifiant calculé à partir de l'ID de type 'I' de la Description mère.
19	1		ID long
		Blanc	Valeur par défaut C'est le code VA Pac ou pour une Entité Utilisateur l'identifiant long (ligne de type I)
		S	Identifiant court Réserve aux Relations Utilisateur dont le type d'entité chaînée est une entité utilisateur (ligne de type S)

Limitations

Les Rubriques qui servent à décrire une ME vont apparaître dans la définition et les descriptions des EU.

Le nombre de Rubriques utilisées dans la ME, ainsi que leur longueur doivent respecter les règles décrites ci-dessous.

Nombre de Rubriques appelées

Le nombre de Rubriques appelées est limité à 80 par description de ME.

Longueur des Rubriques appelées

La longueur maximale d'une Rubrique appelée est de 159 caractères.

La longueur de la Rubrique 'identifiant long' (nature 'T') ne peut excéder 30 caractères dans la description 00 et 20 dans les autres descriptions.

La longueur de la Rubrique 'libellé' (dans la description 00) ne peut excéder 36 caractères.

La longueur de la Rubrique 'identifiant court' (nature 'S') ne peut excéder 6 caractères.

La longueur de la Rubrique demande de liste (nature 'L' dans la description 00) ne peut excéder 6 caractères.

Longueur totale des Rubriques appelées

La longueur totale d'une description de ME est égale à la somme des formats internes des Rubriques qui la composent plus 5 caractères par Rubrique. Cette longueur ne doit pas excéder 1000.

Exemple : CORUB1 X(20)
 CORUB2 X(14)
 CORUB3 X(3)
 CORUB4 X

La longueur totale est de $25 + 19 + 8 + 6 = 58$

Remarque : Les 5 caractères à ajouter par Rubrique correspondent à la longueur de stockage de la Rubrique (3 caractères) et à son identifiant de stockage dans la description de la ME (2 caractères).

Mode d'accès

LISTE DES META-ENTITES (ME)

LCFaaaaaa

Liste des ME par code (à partir de la ME 'aaaaaa').

LNFaaaaa

Liste des ME par libellé (à partir de la ME 'aaaaa') (choix sensible aux majucules/minuscules).

LTFtataaaa

Liste des ME par type tt (à partir de la ME 'aaaaa').

DESCRIPTION DE LA ME 'aaaaa'

Faaaaa (MAJ)

Définition de la M.E. 'aaaaa'.

FaaaaaLD

Liste des descriptions de la M.E. (avec affichage du code, libellé et type de la Description, et éventuellement code de la Description mère).

FaaaaaGCbbb (MAJ)

Commentaires de la M.E. 'aaaaa'.

FaaaaaCRbbb (MAJ)

Instances appelés par la M.E. 'aaaaa' (à partir du numéro de ligne 'bbb') via des Relations Utilisateur.

FaaaaaATbbbbbb

Textes affectés à la M.E.. 'aaaaa' (à partir du Texte 'bbbbbb').

FaaaaaX

Utilisations de la M.E. 'aaaaa'.

FaaaaaXVvvvvvv

Utilisations de la M.E. 'aaaaa' dans les Rapports (à partir du Rapport 'vvvvvv').

FaaaaaXQrrrrrr

Utilisations de la M.E. 'aaaaa' dans les Relations (à partir de la Relation 'rrrrrr').

FaaaaaaCEddnnn (MAJ)

Description de la M.E. 'aaaaaa' (à partir de la description 'dd' et du numéro de ligne 'nnn').

FaaaaaaL\$oo...oo

Liste des Entités Utilisateur issues de la M.E. 'aaaaaa' (à partir de l'E.U. 'oo...oo').

NB : 'Faaaaaa' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Faaaaaa'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

Commandes d'édition

LCF : Liste des Méta-Entités par code.

- Option C1 : sans les mots-clés,
- Option C2 : avec les mots-clés.

LKF : Liste des ME par mots-clés. Cette commande doit être accompagnée d'une ligne suite où seront indiqués les mots-clés servant à la sélection.

DCF : Description de la Méta-Entité dont le code est indiqué dans la zone Entité. Description de toutes les ME si la zone n'est pas renseignée.

- Option C1 : sans les textes associés,
- Option C2 : avec les textes associés.

LNF : Liste des Méta-Entités par libellé.

LTF : Liste des Méta-Entités par type.

Relation Utilisateur

Présentation

L'entité Relation Utilisateur a pour objet de chaîner les entités (standard ou non) entre elles. Le chaînage obtenu s'ajoute aux différentes références croisées déjà assurées en standard.

Le principe du chaînage est le suivant :

```
+-----+
! instance ! --- Relation ----> ! instance !
! d'entité !                       ! d'entité !
+-----+                          +-----+
```

Caractéristiques générales

Une Relation Utilisateur (RU) comporte uniquement une définition et des commentaires.

Définition

Vous accédez à la Définition de la Relation Utilisateur avec le choix :

Q rrrrrr

avec : rrrrrr = code de la RU.

Sur la définition, vous :

- nommez la Relation,
- spécifiez son type,
- indiquez le type de l'entité chaînée,
- indiquez éventuellement un top d'annulation.

DOCUMENTATION

*LT.LURE.DOC.7548

CODE RELATION 1 RELPGM

NOM DE LA RELATION.....: 2 RELATION CODE PROGRAMME

LIBELLE COURT.....: 3 REL. PROGRAMME

TYPE RELATION.....: 4 L

TYPE ENTITE CHAINEE.....: 5 P

TOP ANNULATION.....: 6

MOTS CLES ASSOCIES.: 7

MIS A JOUR PAR.....: PDNM

LE : 02/02/2007 A: 15:27:40

BIB: DOC

NO DE SESSION.....: 7547

BIBLIOTHEQUE : DOC

BLOCAGE :

O: C1 CH: QRELPGM

ACTION:

NUMLON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
1	6	Code Relation Utilisateur (OBLIGATOIRE)
2	36	Nom de la Relation (OBLIGATOIRE)
		Ce nom doit être aussi explicite que possible car il permet la constitution automatique de mots-clés.
		Le libellé est décomposé en mots-clés de la façon suivante :
		. les Blancs sont considérés comme des délimiteurs; les caractères "=" et "*" sont remplacés par des Blancs,
		. Les mots de plus de 13 caractères sont tronqués,
		. Seuls les 10 premiers caractères sont pris en compte.
		Les mots vides de sens ne sont pas non plus pris en compte : LE, LA, LES, UN, UNE, DES, ET, OU, SUR, EST, DE, DU, NE, NI, et EN.
		De même, les équivalents anglais de ces mots (OR, OF, IS, ARE, OUT, IN, NOT, AT, BUT, IT, ON, NO, IF) ne sont pas pris en compte dans la version anglaise de VA Pac.
		Cette version de VisualAge Pacbase ne gère pas les mots vides pour les langues autres que le français et l'anglais.

NUM	CLASSE	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE
VALEUR	REPLISSAGE	
		Les majuscules sont obligatoires sur les plates-formes IMS.
3	15	Libellé court
4	1	Type de la Relation Utilisateur (OBLIGATOIRE)
	' '	Ancien
		Indique que la Description a été définie dans une version VA Pac antérieure à la 3.0. Vous ne pouvez pas créer ou modifier ce type de Relation Utilisateur, ni la lier à une instance d'entité dans l'écran -CR.
	C	Composition
		Si vous appelez une Relation Utilisateur composition :
		- dans l'écran -CR de toute instance d'entité, vous pouvez lier la Relation Utilisateur à un code d'instance qui existe pour le type de l'entité chaînée.
		- dans la Description d'une Méta-Entité, le code d'une instance existante est obligatoire dans l'Entité Utilisateur, dans la zone correspondant à la Rubrique liée par la Relation.
		L'instance chaînée ne peut être supprimée si elle est liée à ce type de Relation Utilisateur.
	L	Libre
		Si vous appelez ce type de Relation Utilisateur:
		- dans l'écran -CR de toute instance d'entité, vous pouvez lier la Relation Utilisateur à un code d'instance qui n'existe pas pour le type de l'entité chaînée.
		- dans une Description de Méta-Entité, vous pourrez saisir, dans l'Entité Utilisateur, un code qui n'existe pas, dans la zone correspondant à la Rubrique liée par la Relation.
		Une référence croisée avec l'instance chaînée est créée même si cette instance n'est pas définie dans le Dictionnaire VA Pac.
		NOTE: Une Relation Utilisateur composition ne peut pas être remplacée par une Relation libre et vice versa, si la Relation est utilisée.
5	3	Type de l'entité chaînée (OBLIGATOIRE)
	'*'	Bibliothèque
	B	Bloc base de Données
	D	Structure de Données
	E	Rubrique

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		F	Méta Entité Cliente
		I	Format guide
		M	Méthode
		O	Ecran
		P	Programme
		Q	Relation Utilisateur Cliente
		R	Etat
		S	Segment
		T	Texte
		V	Document
		ALL	All (tout type d'entité)
			La Relation doit être de type 'Composition'. Une telle Relation peut être appelée dans une description de Méta Entité, sur une Rubrique de 33 caractères de long. Le type de l'entité sera choisi dans les Entités Utilisateur de cette Méta Entité.
		YCS	Application eBusiness
		YCE	Composant Élémentaire
		YD1	Document de publication
		YDO	Dossier
		YD2	DTD
		YF1	Fichier Externe
		YMS	Message
		YMC	Moniteur de Communication
		YOP	Opération
		YPT	Partie
		YC1	Environnement
		YSV	Service
		YSB	Liaison SOAP
		YSI	Serveur I/T
		YVL	Vue Logique
6	1		Top de suppression
		D	Positionnement d'un top de suppression

NUM	CLASSE	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE
LONG	VALEUR	REPLISSAGE
		Lorsque, dans une Description de Méta-Entité, deux Entités Utilisateur sont liées par une Relation dans laquelle a été positionné un top de suppression, l'annulation de la première Entité Utilisateur provoque l'annulation automatique de la seconde. Cette annulation en cascade n'est possible que si la seconde Entité Utilisateur n'est pas appelée ailleurs.
	Blanc	Pas de top de suppression
7	55	Mots clés associés
		Cette zone permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom des entités.
		Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.
		La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont ignorés.
		Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et É).
		NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des instances par mots-clés (Administrator workbench, menu "Fenêtre", choix "Browser des Paramètres", onglet "Caractères spéciaux").
		Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité. Pour plus de détails, voir le chapitre "Recherche d'instances", dans la partie dédiée aux mots-clés dans le "Guide de l'Interface Mode Caractère".

Mode d'accès

LISTE DES RELATIONS UTILISATEUR (RU)

LCQrrrrrr

Liste des RU (à partir de la RU 'rrrrrr').

LNQrrrrrr

Liste des RU par libellé (à partir de la RU 'rrrrrr'). (choix sensible aux majuscules/minuscules).

LTQttrrrrrr

Liste des RU par type d'entité chaînée ttt (à partir de la RU 'rrrrr').

DESCRIPTION DE LA RU 'rrrrr'

Qrrrrr (MAJ)

Définition de la RU 'rrrrr'

QrrrrrGCbbb (MAJ)

Commentaires de la RU 'rrrrr' (à partir du numéro de ligne 'bbb')

QrrrrrCR (MAJ)

Instances d'entités appelées par la RU 'rrrrr'

QrrrrrATbbbbbb

Textes affectés à la RU 'rrrrr' (à partir du Texte 'bbbbbb')

QrrrrrX

Utilisations de la RU 'rrrrr'

QrrrrrX*

Utilisations de la RU 'rrrrr' dans les Entités.

QrrrrrXVvvvvvv

Utilisations de la RU 'rrrrr' dans les Rapports (à partir du Rapport 'vvvvvv').

QrrrrrXQsssss

Utilisations de la RU 'rrrrr' dans les Relations (à partir de la RU 'sssss').

QrrrrrXFaaaaaa

Utilisations de la RU 'rrrrr' dans les M.E. (à partir de la ME 'aaaaaa').

NB : 'Qrrrrr' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type 'Qrrrrr'. Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

Commandes d'édition

LCQ : Liste des Relations Utilisateur par code.

- Option C1 : sans les mots-clés,
- Option C2 : avec les mots-clés.

LKQ : Liste des RU par mots-clés. Cette commande doit être accompagnée d'une ligne suite où seront indiqués les mots-clés servant à la sélection.

DCQ : Description de la Relation Utilisateur dont le code est indiqué dans la zone Entité. Description de toutes les RU si la zone n'est pas renseignée.

- Option C1 : sans les textes associés,
- Option C2 : avec les textes associés.

LNQ : Liste des Relations Utilisateur par libellé.

Chapitre 3. Utilisation des entités de personnalisation

Utilisation des Meta-Entités : Entités Utilisateur

Introduction

Une fois la Méta-Entité définie, décrite et éventuellement chaînée par Relation Utilisateur, elle est gérée comme une entité standard.

Vous pouvez alors saisir ses instances, qui sont des Entités Utilisateur (EU).

NOTE : Vous pouvez extraire le contenu des EU sous la forme d'un fichier séquentiel avec la procédure EXUE (incluse dans PACX).
Référez-vous au Manuel des Procédures du Développeur pour plus de détails.

CARACTERISTIQUES GENERALES

Tous les écrans d'une Entité Utilisateur comportent :

- un en-tête non saisissable,
- des zones de saisie.

La saisie est contrôlée si cela a été demandé dans la Méta-Entité. Il peut y avoir un contrôle de valeur, de présence, de format ou un contrôle personnalisé.

Pour les Rubriques numériques, un contrôle de numéricité est automatiquement effectué si la zone est renseignée dans l'EU. Seule la partie entière est utilisée comme base de saisie.

La longueur des zones de saisie correspond au format interne étendu des Rubriques.

Si une zone de l'Entité Utilisateur est liée de façon contrainte par une Relation Utilisateur, cette zone devra contenir le code d'une instance existante dans le Référentiel. Si la zone appartient à la Définition de l'Entité Utilisateur, le nom de l'instance s'affichera au-dessous du code indiqué par un utilisateur dès que celui-ci validera sa saisie. En revanche, si la zone appartient à une Description de l'Entité Utilisateur, le nom de l'instance n'apparaîtra pas. Pour le voir, nous vous conseillons d'utiliser l'interface Developer workbench.

Définition

La définition d'une EU est composée d'un en-tête non saisissable et d'une série de zones de saisie.

En-tête

L'en-tête est composé :

- du libellé de la définition,
- du type d'appel et du code de la Méta-Entité.

Zones de saisie

Les deux premières zones de saisie de la définition de l'EU sont obligatoirement le code et le libellé qui identifient l'EU de façon unique dans la Base.

Le libellé des lignes de saisie est le libellé ligne des Rubriques appelées dans la ME ou, s'il n'est pas défini, le nom, tronqué éventuellement à 18 caractères.

La définition d'une Entité Utilisateur peut être constituée de plusieurs écrans. Pour voir tous les écrans en séquence, il suffit de se positionner sur la définition et de valider. Mais il est aussi possible de demander l'affichage à partir d'une ligne de saisie précise (voir le paragraphe 'Choix correspondant' ci-après).

Si une zone de saisie a une longueur de plus de 56 caractères, elle est affichée sur plusieurs lignes.

CHOIX CORRESPONDANT

Si 'tt' est le type de la ME, le choix permettant d'accéder à l'écran de définition de l'EU est :

\$ttxx...xx IDi

avec xx...xx = code de l'EU (jusqu'à 30 car.)

ii = identifiant de stockage à partir duquel
la définition s'affiche. Contactez votre
Administrateur pour connaître sa valeur.

DOCUMENTATION *LT.LURE.DOC.7548

Programme utilisé TYPE : ET META-ENTITE : ETAPE

CODE DE LA CHAINE : 1 COMPTA0003
 NOM DE LA CHAINE : 2 M.A.J. HISTORIQUE COMPTABLE

CODE CHAINE COURT : | 0003
 CODE PROGRAMME : | MA03TA
 TYPE DE PROGRAMME : 3 INEXC1
 LIBELLE : | PROGRAMME DE GESTION DU STOCK
 TAILLE PROGRAMME : | 127

MOTS CLES ASSOCIES.: 4

MIS A JOUR PAR.....: PDNM LE : 02/02/2007 A: 15:27:40 BIB: DOC
 NO DE SESSION.....: 0847 BIBLIOTHEQUE : DOC BLOCAGE :

O: C1 CH: \$ET COMPTA0003 ACTION:

NUM	CLASSE	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE
LONG	VALEUR	REPLISSAGE
1	30	Code de l'Entité Utilisateur
		C'est un code alphanumérique de 1 à 30 caractères permettant de référencer l'Entité Utilisateur dans la base. Attention : les majuscules et minuscules ne sont pas équivalentes.
2	36	Nom de l'Entité Utilisateur
		Ce nom doit être aussi explicite que possible car il permet la constitution automatique de mots-clés.
		Le libellé est décomposé en mots-clés de la façon suivante :
		. les Blancs sont considérés comme des délimiteurs; les caractères "=" et "*" sont remplacés par des Blancs,
		. Les mots de plus de 13 caractères sont tronqués,
		. Seuls les 10 premiers caractères sont pris en compte.
		Les mots vides de sens ne sont pas non plus pris en compte : LE, LA, LES, UN, UNE, DES, ET, OU, SUR, EST, DE, DU, NE, NI, et EN.
		De même, les équivalents anglais de ces mots (OR, OF, IS, ARE, OUT, IN, NOT, AT, BUT, IT, ON, NO, IF) ne sont pas pris en compte dans la version anglaise de VA Pac.

NUM	LONG	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Cette version de VisualAge Pacbase ne gère pas les mots vides pour les langues autres que le français et l'anglais.
			Les majuscules sont obligatoires sur les plates-formes IMS.
3			Suite de la Définition de l'EU
			Toutes les Rubriques affichées ici proviennent de la Méta-Entité.
			Chacune apparaît sur une ligne et est précédée par son libellé ligne.
4	55		Mots clés associés
			Cette zone permet la saisie de mots-clés explicites, le système créant automatiquement des mots-clés implicites à partir du nom des entités.
			Les différents mots-clés doivent être séparés par au moins un blanc.
			La longueur maximum d'un mot-clé est de 13 caractères. Ceux-ci doivent être alphanumériques. Les caractères = et * sont ignorés.
			Majuscules et minuscules sont équivalentes, mais attention aux minuscules accentuées (e et E sont équivalents, mais pas é et E).
			NOTE : Les caractères accentués et les caractères spéciaux peuvent toutefois être déclarés équivalents à une valeur interne pour faciliter la recherche des instances par mots-clés (Administrator workbench, menu "Fenêtre", choix "Browser des Paramètres", onglet "Caractères spéciaux").
			Il est possible d'affecter dix mots-clés explicites au maximum par entité. Pour plus de détails, voir le chapitre "Recherche d'instances", dans la partie dédiée aux mots-clés dans le "Guide de l'Interface Mode Caractère".

Description

Chaque écran de description est composé d'un ensemble de lignes répétitives contenant :

- Une zone "code action",
- Un identifiant de ligne,
- Un espace de saisie.

L'espace de saisie est composé de champs, matérialisés par des blancs soulignés. La longueur de chaque champ est calculée sur le format interne étendu de la Rubrique qui le définit.

Les champs ne sont pas bornés, c'est à dire qu'il est possible d'introduire des informations au-delà des blancs soulignés. Mais, après transmission, l'information saisie sera tronquée à la longueur initiale.

Les champs sont séparés par un blanc.

L'en-tête des champs de saisie est composé des libellés colonnes des Rubriques sur une ligne (cf chapitre "Rubriques" sous-chapitre "Description" du Manuel "Dictionnaire de Données").

NOTE : Si une EU possède une description mère et une description fille, si vous avez renseigné la fille, vous ne pouvez plus annuler la mère.

Si la ou les zones de saisie excèdent 67 caractères, la description est constituée de plusieurs écrans. Pour voir les écrans de saisie qui sortent du cadre, vous devez vous positionner sur une colonne en indiquant l'identifiant de stockage de la Rubrique correspondante dans la description de la ME (voir paragraphe 'Choix correspondant' ci-après).

CHOIX CORRESPONDANT

Le choix correspondant à l'écran de description d'une EU est :

\$ttx...xx Dnnll...ll IDii

avec tt = type de l'EU,

xx...xx = code de l'EU (jusqu'à 30 caractères),

nn = numéro de la description appelée
(optionnel),

ll...ll = identifiant de ligne (optionnel, jusqu'à
20 caractères),

ii = identifiant à partir duquel s'affiche la
ligne (optionnel). Contactez votre
Administrateur pour connaître sa valeur.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
3	20		Identifiant de ligne
			C'est un code alphanumérique de 1 à 20 caractères.
4			Suite de la description de l'EU
			Toutes les Rubriques sont affichées sur une ligne et sont séparées par un blanc. Chaque zone de saisie est matérialisée par des blancs soulignés (" _").
			Chaque Rubrique est surmontée par son en-tête colonne, sur une ligne.

Mode d'accès

LISTE DES ENTITES UTILISATEUR (EU)

LC\$ttoo...oo

Liste des EU par code (à partir du type 'tt' de la Méta-Entité et du code EU 'oo...oo').

LN\$ttoo...oo

Liste des EU par libellé (à partir du type 'tt' de la Méta-Entité et du code EU 'oo...oo'). Ce choix est sensible aux majuscules/minuscules.

Si la zone 'U'(majuscules) est renseignée sur la description d'une méta-entité, alors le code des entités utilisateur de cette méta-entité est automatiquement converti en majuscules lorsqu'il est saisi en minuscules.

LT\$ttn...n

Liste des EU par type (à partir du type 'tt' et de la Rubrique 'n...n' (de 1 à 6 caractères) de nature 'L').

DESCRIPTION DE L'EU DE TYPE 'tt' ET DE CODE 'oo...oo'

\$ttoo...oo IDii (MAJ)

Définition de l'EU 'ttoo...oo' (à partir de l'identifiant 'ii').

\$ttoo...ooGCII...II (MAJ)

Commentaires de l'EU 'ttoo...oo' (à partir de la ligne 'll...ll').

\$ttoo...ooCR (MAJ)

Instances d'entités appelées à l'EU 'ttoo...oo' par Relation Utilisateur.

\$ttoo...ooATbbbbbb

Textes affectés à l'EU 'ttoo...oo' (à partir du Texte 'bbbbbb').

\$ttoo...ooX

Utilisations de l'EU 'ttoo...oo'.

\$ttoo...ooXVvvvvvv

Utilisations de l'EU 'ttoo...oo' dans les Rapports (à partir du Rapport 'vvvvvv').

\$ttoo...ooXQrrrrrr

Utilisations de l'EU 'ttoo...oo' dans les RU (à partir de la RU 'rrrrrr').

\$ttoo...ooDddl...ll IDi (MAJ)

Description de l'EU 'ttoo...oo' (à partir de la description 'dd', de la ligne 'll...ll' et de l'identifiant de stockage 'ii').

NB : '\$ttoo...oo' peut être remplacé par '-' après la première transaction de type '\$ttoo...oo'.

Tous les éléments entre parenthèses sont facultatifs.

Commandes d'édition

LC\$: Liste des Entités Utilisateur classées par code d'appel ME et par code EU.

- Option C1 : sans les mots-clés,
- Option C2 : avec les mots-clés.

DC\$: Description de la Méta-Entité dont le code ME est indiqué dans la zone Entité et description des Entités Utilisateur qui en dépendent. Description de toutes les ME et de toutes les EU si la zone n'est pas renseignée.

- Option C1 : sans les textes associés, saut de page à chaque EU,
- Option C2 : avec les textes associés, saut de page à chaque EU,
- Option C3 : sans les textes associés, pas de saut de page à chaque EU,

- Option C4 : avec les textes associés, pas de saut de page à chaque EU.

LN\$: Liste des Entités Utilisateur par libellé.

Utilisation des Relations Utilisateur

Une fois définie, la Relation Utilisateur peut être appelée dans l'écran d'appel des Relations Utilisateur de toute instance d'entité.

Accédez à l'écran "Entités Appelées" de l'instance d'entité appelante, obtenu par le choix : -CR.

Dans cet écran, vous devez saisir :

- Le code de la Relation,
- Le code de l'instance d'entité à chaîner.

Le libellé de la Relation et le type de l'entité chaînée (indiqués sur la définition de la Relation), ainsi que le libellé de l'instance (si celle-ci existe) s'afficheront alors automatiquement.

NUM	LN	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
		X	Mise à jour implicite sans transformation majuscule/ minuscule
3	3		Numéro de ligne
			Zone numérique pure
4	6		Code de la Relation
			Ce code doit être celui d'une Relation existante.
			Vous ne pouvez pas valider sans avoir indiqué le code instance de l'entité appelée.
			Après validation, le libellé court de la Relation et le type de l'entité chaînée s'afficheront automatiquement en fonction des informations de la définition de la Relation.
5	30		Code entité appelée
			Si la Relation est une Relation de composition (type indiqué sur la Définition de la Relation), vous devez saisir un code instance existant pour le type d'entité appelée.
			En revanche, vous pouvez saisir un code inexistant si la Relation est une Relation libre (type indiqué sur la Définition de la Relation).
			NOTE : Si l'entité appelée est une Entité Utilisateur, vous ne devez saisir que son code, sans son type d'appel.

Comment voir les utilisations des Relations Utilisateur

Les utilisations des Relations Utilisateur sont visibles sur la "Liste des Entités Reliées".

Cette liste énumère toutes les instances d'entité chaînées, dans l'ordre des chaînages indiqués sur le -CR des instances.

La liste affiche le code de la Relation, la mention 'APPEL D'ENTITES' et le code instance sur le -CR duquel a été indiquée la Relation.

```

          TESTS ET PROGRAMMES DOC.
          *LT.LURE.DOC.7548
LISTE ENTITES RELIEES      AU PROGRAMME      COMPT1

RELAT. CARTE D'APPEL          LIGNE  ENTITE CHAINEE          BIBLI
RELPGM APPEL D'ENTITES        010   E  RESULT                224
COMPTA COMPTABILITE GENERALE  P    GENCOM
      opérations courantes

```

```

0: C1 CH: PCOMPT1 XQ

```


Chapitre 4. Annexe : la zone de communication

Pour décrire un sous-programme utilisateur de contrôle de la saisie dans l'Entité Utilisateur, vous devez connaître la composition de la zone de communication.

Note : Cette zone est identique pour le batch et le TP. Pour le TP CICS, elle constitue l'intégralité de la DFHCOMMAREA.

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
	6		Code de la Méta-Entité
	2		CODE D'APPEL DE LA META-ENTITE
	2		NUMERO DE DESCRIPTION
	30		CODE ENTITE UTILISATEUR
	3	NUMER.	NOMBRE DE RUBRIQUES DE LA DESC.
			Nombre de Rubriques de la description de la Méta- Entité.
	3		ZONE RESERVEE
	2		DESCRIPTION MERE
		'blanc'	Pas de description mère
	6		ZONE RESERVEE
	1		GRAVITE DE L'ERREUR
		'E'	Erreur grave (par défaut)
		'W'	Warning
	11		ZONE RESERVEE
	66		LIBELLE D'ERREUR
			ZONE GROUPE DESCRIPTION NOMBRE DE REPETITIONS : 80
	6		CODE DE LA RUBRIQUE
	2		IDENTIFIANT DE LA RUBRIQUE
			Cet identifiant sert de repère pour afficher une définition ou une description d'entité utilisateur qui excède les dimensions de l'écran de saisie.
	1		NATURE DE LA RUBRIQUE
		'I'	Rubrique 'identifiant long'
		'N'	Rubrique 'libellé'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		'S'	Rubrique 'identifiant court'
		'L'	Rubrique 'type'
	1		CONTROLE DE FORMAT DE LA RUBRIQUE
		'F'	Contrôle par rapport au format de la Rubrique
		'9'	Contrôle de numéricité pour Rubrique alphanumérique
		'blanc'	Pas de contrôle
	1		CONTROLE DE VALEUR
		'E'	contrôle de valeur
		'blanc'	pas de contrôle de valeur
	1		CONTROLE DE PRESENCE
		'blanc'	Pas de contrôle
		'O'	Présence obligatoire
	6		Code Relation Utilisateur
	10		FORMAT INTERNE DE LA RUBRIQUE
	3	NUMER.	LONGUEUR EN SORTIE DE LA RUBRIQUE
	1		TYPE DE RELATION
		'blanc'	Relation Utilisateur antérieure à VA Pac 3.0
		'C'	Relation de composition (contrainte d'existence pour l'instance chaînée par ce type de Relation).
		'L'	Relation libre (pas de contrainte d'existence)
	3		TYPE DE L'ENTITE CHAINEE
	159		VALEUR DE LA RUBRIQUE AVANT MAJ
	159		VALEUR DE LA RUBRIQUE SAISIE
	1		IDENTIFIANT APPELE PAR RELATION
		'blanc'	Code VA Pac ou, pour une Entité Utilisateur, l'identifiant long (ligne de type I).
		'S'	Identifiant court (ligne de type S).
	1		Identifiant parent
		blanc	Aucun. Valeur par défaut
		I	ID long. Identifiant long de la Description mère
		S	ID court. Identifiant court de la Description mère
		C	ID calculé. Identifiant calculé à partir de l'ID de type 'I' de la Description mère.

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REPLISSAGE
	3		CODE BIBLIOTHEQUE
	4		NUMERO DE SESSION
	3		ZONE RESERVEE
	1		ETAT DE LA SESSION
		'blanc'	Session initiale
		'T'	Session de test
	4		Code de la transaction
	1		INDICATEUR DE LANGUE
		'F'	Français
		'E'	Anglais
	79		zone réservée
	1		Type de contrôle à effectuer
			Cette rubrique est utilisée par les Exit-Users et leur permet :
			. de savoir l'origine de la demande
		'B'	appel en Batch (procédure UPDT ou UPDP)
		'P'	appel par le TP passif
		'S'	appel par PUF pour effectuer les contrôles syntaxiques
			. de positionner une demande de contrôle de cohérence
		'C'	cette valeur déclenche les contrôles dans le serveur de terminaison.
	132		zone réservée



Référence : DDEX000352F - 7875

Imprimé en France